

テーマ 16

生成 AI 技術等を活用した市中の音楽環境の創造（浜松市）

1. 解決したい課題の内容

- ・街中や施設等では、それぞれの施設管理者等が音楽を選定し、BGM を流している。
- ・施設管理者等においては、場面に合った音楽を選択すること、状況に応じて音楽を変更することなどが必要になるが、その選択にあたっては著作権等の権利関係に注意を払う必要などもあり、負担を感じている。

2. 実現したい目標について

- ・生成 AI 等の技術により、著作権等の権利関係がフリーなその場に合う音楽を自動で作成・再生することで、施設管理者等の負担を軽減する。
- ・街中や施設のイメージや時間帯によって、BGM が自動で変わっていくことで、施設等の利用者が豊かな音楽環境を享受することができる。

3. 必要とする技術について

- ・生成 AI 等による作曲技術
- ・その場の雰囲気を読み取る技術 などを想定するがこれにこだわらない。

4. 想定する実証実験（内容・希望時期等）について

- ・市内施設等において、上記技術を活用した音楽環境を再現し、施設管理者等および施設利用者等からのフィードバックを分析する。

5. 課題に関連する事業のホームページ URL

- ・浜松市文化振興ビジョン

https://www.city.hamamatsu.shizuoka.jp/bunka/vision/vision_bunka_mokuji.html